#alleslebt #naturverpflichtet





Naturwelten360: Step-by-Step-Anleitung

- > Sorgen Sie bitte für eine stabile Internet-Verbindung (WLAN oder LTE)
- Als Android-Nutzer versichern Sie sich bitte, dass Sie die aktuelle Software installiert haben!
- Möglicherweise werden Android-Nutzer dazu aufgefordert, ein Google VR-Plug-in zu installieren. Bitte führen Sie die Installation durch und starten Sie den Browser gegebenenfalls neu.

Falls Sie wenig Zeit haben sollten oder zu keinem zufriedenstellenden Ergebnis kommen sollten, dann nutzen Sie bitte die bereitgestellte YouTube-Alternative auf Seite 3!

Trennen Sie die VR-Brille aus der Verpackung und bauen Sie diese zusammen.

Nehmen Sie Ihr Smartphone, öffnen Sie die Kamera-App und scannen Sie den QR-Code auf der Verpackungs-Innenseite ab. Öffnen Sie den angezeigten Link durch antippen. (Alternativ können Sie auch die Google-Lens-App nutzen, oder www.naturwelten-steiermark.com/360 in den Internet-Browser eingeben.) Android-Nutzer öffnen den Link bitte in Google Chrome!

Stimmen Sie allen erforderlichen Einstellungen zu. (Möglicherweise erscheint eines der Felder erst zu einem späteren Zeitpunkt.)



í

î 3

î

Aktivieren Sie den VR-Modus durch das antippen des Brillen-Symbols.

Wählen Sie den "Use Default"-Modus aus und drehen Sie Ihr Smartphone in die Horizontale.

Berühren Sie den Bildschirm und ziehen Sie mit dem Finger nach oben um in den Vollbild-Modus zu gelangen (wenn nötig). Sie haben alles erfolgreich ausgeführt und sind im VR-Modus, wenn Sie 2 parallel ablaufende Videos vor sich sehen.

Legen Sie das Smartphone mittig in die VR-Brille ein, klappen Sie diese zu und genießen Sie das VR-Erlebnis. Sollte das Bild unscharf erscheinen, rücken Sie das Smartphone mit Ihren Zeigefingern leicht nach rechts oder links.

Die Schritte der Anleitung wurden auf einem iPhone durchgeführt, sind auf einem Android-Smartphone aber nahezu gleich.







Naturwelten360: Navigation

Unsere Lösung erlaubt es Ihnen direkt im VR-Modus (ohne die Brille abzusetzen) zu navigieren! Wie das funktioniert, erfahren Sie in der nachfolgenden Anleitung:



Willkommen in der virtuellen Realität (VR)! Sie befinden sich im Hauptmenü. Erkunden Sie das Panorama durch Drehen des Kopfes. Die Symbole zeigen Ihnen, welche 360°-Videos es zu erleben gibt.



D

Indem Sie das jeweilige Symbol 3 Sekunden lang direkt ansehen, gelangen Sie in das dahinterliegende 360°-Video. (Zentrieren Sie den Kreis direkt auf das Symbol, bis er vollkommen geladen ist).

Erleben Sie das 360°-Video! Durch Drehen des Kopfes erkunden Sie spielerisch das Umfeld. Um das Video zu verlassen, blicken Sie nach oben und zentrieren Sie das zurück-Symbol abermals 3 Sekunden lang.

Sie befinden sich nun wieder in Hauptmenü und können weitere Videos entdecken! Viel Vergnügen!







#alleslebt #naturverpflichtet





officer sie

tiny.one/nw360 "IN APP WIEDERGEBEN"

oder scannen Sie folgenden QR-Code





Naturwelten360: YouTube-Alternative

Bei dieser YouTube-Alternative handelt es sich um einen schnellen Einblick in unsere VR-Lösung.

Voraussetzungen:

- > Sorgen Sie bitte für eine stabile Internet-Verbindung (WLAN oder LTE)
- Für diese Lösung wird die Youtube-App benötigt
- Bitte drehen Sie die Wiedergabe-Qualität (unter Einstellungen Qualität) bestmöglich nach oben 2160s oder 1440s

A Trennen Sie die VR-Brille aus der Verpackung und bauen Sie diese zusammen.

Nehmen Sie Ihr Smartphone, öffnen Sie die Kamera-App und scannen Sie den QR-Code. Öffnen Sie den angezeigten Link durch antippen. (Alternativ können Sie auch tiny.one/nw360 in den Internet-Browser eingeben und auf "IN APP WIEDERGEBEN" tippen.)



D

Â

Bitte bestätigen Sie gegebenenfalls, dass der Link in der Youtube-App geöffnet wird.

- 1 Durch Antippen des Brillen-Symbols starten Sie den VR-Modus
- 2 Nach unten scrollen um weitere Videos anzusehen.

Legen Sie das Smartphone mittig in die VR-Brille ein, klappen Sie diese zu und genießen Sie das VR-Erlebnis. Sollte das Bild unscharf erscheinen, bewegen Sie das Smartphone mit Ihren Zeigefingern leicht nach rechts oder links.



